

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интернет - конкурса проектов по программированию на визуальном языке «Kodu game lab»

в рамках робототехнического фестиваля «РОБОВЕСНА»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее положение определяет цели и задачи интернет - конкурса проектов по программированию на визуальном языке «Kodu game lab» в рамках робототехнического фестиваля «РОБОВЕСНА» (далее - Конкурс), общий порядок организации и проведения конкурса, критерии отбора работ, состав участников, подведения итогов и порядок награждения победителей.

2. Конкурс проводится в рамках робототехнического фестиваля «РОБОВЕСНА».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1. Цель конкурса: выявление одарённых и талантливых учащихся, проявляющих интерес и способности к занятиям по программированию, развитие творческих способностей и познавательного интереса к изучению возможностей программирования и использования информационно-коммуникационных технологий, расширение кругозора учащихся, привитие навыков самостоятельной работы.

2. Задачи конкурса:

- развитие логического, творческого и объемного мышления учащихся;
- пробуждение интереса к решению нестандартных задач в области программирования;
- приобретение учащимися новых знаний, умений и навыков работы в области информационных технологий;
- установление продуктивной среды для общения и обмена опытом программирования, демонстрации и совершенствования способностей учащихся.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ КОНКУРСА

1. Организатором Конкурса является СП «Центр внешкольной работы» ГБОУ СОШ №9 «Центр образования» г.о. Октябрьск, (далее – Организатор).

2. Информация о проведении интернет – конкурса размещена на странице социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/kvantum_okt, публикуется на сайте «ЦВР», в группах объединений и мессенджерах.

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

Участники разделяются организатором на возрастные группы:

- Учащиеся 9 – 11 лет;
- Учащиеся 12 – 15 лет;
- Учащиеся 16 – 18 лет;

5. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

1. Прием заявок и проектов осуществляется: 19.05.2020 – 28.05.2020
2. Формат проведения – дистанционно.
3. Участие бесплатное.
4. Конкурс предусматривает только индивидуальное участие.
5. Подведение итогов – 31 мая 2020 года.
6. По итогам конкурса победителям (занявшие I-III место) в каждой возрастной категории будут высланы электронные дипломы, а каждый участник получает электронный «Сертификат участника».

6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И ТРЕБОВАНИЯ КОНКУРСА

1. Конкурс проводится в один этап.
 2. Принять участие могут все обучающиеся СП «Центр внешкольной работы» г.о. Октябрьск.
 3. Конкурс проводится по следующим номинациям:
 - «KODU – лабиринт»
 - «KODU – территория»
 - «KODU – стратегия»
 - «KODU – объекты»
 - «KODU – полоса препятствий»
 - «KODU – программа»
 - «KODU – игра»
 4. Участники Конкурса должны создать проект своей игры, используя программу в среде Microsoft – «Kodu Game Lab» в свободном доступе (ссылка на электронный ресурс данной программы <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=10056> – download - KoduSetup.exe – next).
 5. Возможно создание нескольких уровней в одной игре.
 6. Возраст участников определяется по состоянию на момент начала Конкурса.
 7. Каждый участник Конкурса должен предоставить обзор только одной игры (видеоролик, презентацию, фото-отчет).
 8. К каждой работе должна быть заполнена заявка (Приложение 1) от участника, которая присылается на электронную почту galochka-gs@yandex.ru вместе с видео (фото) материалом.
 9. Материалы, презентующие обзор игры в Конкурсе, должны соответствовать следующим требованиям:
 - продолжительность видеоролика не более 3 минут;
 - в начале ролика должны прозвучать имя и фамилия участника;
 - презентация должна содержать не более 20 слайдов;
 - фото-отчет не более 15 фотографий (допускается коллаж).
- Участник может в процессе выполнения проекта консультироваться, задавать вопросы у организатора конкурса посредством сообщений на странице социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/kvantum_okt мини-технопарк «Квантум» г.о. Октябрьск.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРОЕКТОВ

1. Проекты оцениваются по следующим критериям:
 - красочное оформление;
 - продуманный сюжет;
 - грамотно составленные уровни, их сложность;
 - наличие информации об уровне (какие клавиши задействованы в игре, какие действия выполняют объекты и т.д.)
2. Каждая работа рассматривается несколькими экспертами.
3. Экспертные оценки являются окончательными, система апелляций не предусмотрена.

8. ЖЮРИ И ОРГКОМИТЕТ

1. Конкурсная Комиссия (жюри) формируется из числа привлеченных специалистов - независимых экспертов.
2. Жюри оставляет за собой право не присуждать места, если уровень работ будет не удовлетворительный.
3. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении решаются Оргкомитетом zentrvr@mail.ru, исходя из сложившейся ситуации. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в Положение о Конкурсе.
4. Оргкомитет конкурса располагается по адресу:
СП «ЦВР» ГБОУ СОШ №9 «Центр образования» г.о. Октябрьск ул. Ленина, 57.
5. Контактная информация по вопросам участия:
Зяблова Галина Сергеевна, педагог ДО мини-технопарка «Квантум» г.о. Октябрьск
Контактный телефон: 8 964 984 66 04
Электронная почта для приема игровых проектов и заявок: galochka-gs@yandex.ru

ЗАЯВКА

**на участие в интернет - конкурсе проектов по программированию
на визуальном языке «Kodu game lab»
в рамках робототехнического фестиваля «РОБОВЕСНА»**

Сведения об участнике:

ФИО (полностью) _____

Дата рождения _____

Название объединения _____

Название проекта _____

Номинация _____

Электронная почта _____

Телефон _____