

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интернет-конкурса по виртуальному лего- конструированию и робототехнике

«РобоМастер»

1. Общие положения:

1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и условия проведения интернет-конкурса по виртуальному лего-конструированию и робототехнике «РобоМастер» (далее – Конкурс).
2. Организатором Конкурса являются СП «Центр внешкольной работы» ГБОУ СОШ №9 «Центр образования», (далее – Организатор).
3. Для оценки проектов конкурсантов и подведения итогов Конкурса Организатором формируется Жюри.
4. Настоящее Положение предоставляется для ознакомления всем обучающимся «ЦВР», претендующим на участие в Конкурсе.
5. Положение и приглашение к участию публикуется на сайте «ЦВР», в социальных сетях в группах объединений, в мессенджерах.

2. Цели и задачи интернет-конкурса:

Цель:

- формировать у обучающихся естественнонаучное и инженерно-техническое мышление, пространственное воображение и логику путем виртуального конструирования;
- показать возможность и доступность конструирования в условиях карантина;
- продемонстрировать результат, в условиях ограниченных ресурсов.

Задачи:

- расширение технического кругозора и проведение ранней профориентации обучающихся;
- содействие в реализации потенциальных возможностей обучающихся;
- выявление и поощрение юных дарований и талантов в конструировании;
- поддержка детского технического творчества;
- развитие интереса к моделированию, конструированию, изобретательской, инженерно-технической деятельности.

3. Участники конкурса

Конкурс проводится по возрастным группам:

1 группа: 5 – 7 лет;

2 группа: 8 – 11 лет;

3 группа: 12 – 15 лет;

4 группа: 16-18лет.

4. Сроки проведения Конкурса:

1. Прием заявок и видео роликов осуществляется с 8.04.2020 по 15.05.2020.

2. Подведение итогов – 22 мая 2020 года.

3. Рассылка наградных документов на электронные почты участников, до 27 мая.

5. Условия и порядок проведения Конкурса:

1. Конкурс проводится в один тур.
2. Принять участие могут все обучающиеся «ЦВР».
3. Конкурс проводится по следующим номинациям:

«Лего-транспорт»

«Лего-здание»

«Лего-животное»

«Лего-композиция»

«Лего-робот»

Участие в данной номинации предполагает создание проекта в свободно распространяемой программе LEGO Digital Designer или Studio, используя готовые или собственные схемы.

Ссылки на ЭОР по работе с данной программой находится в Приложении 2

4. Ссылка для скачивания: <https://programnew.ru/download/5480>

Проект, сохраненный в формате .lxf.

5. Возраст конкурсантов определяется по состоянию на момент начала

Конкурса.

6. К каждой работе должна быть заполнена заявка (Приложение 1) от участника, которая принимается вместе с заявкой по электронной почте на адрес dv0177@yandex.ru (с темой письма «Лего»).

6. Критерии оценки работ

Оценка работы будет производиться по следующим критериям:

- оригинальность творческого замысла проекта;
- сложность конструкции;
- точность передачи пропорций.

7. Заключительные положения

1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются

Оргкомитетом dv0177@yandex.ru, исходя из сложившейся ситуации.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в Положение о Конкурсе.

2. Контактная информация:

Куратор – Пухова Екатерина Владимировна (89277353199)

Электронная почта для приема конкурсных работ и заявок:

Internet.konkyrc@yandex.ru

Заявка

**на участие в интернет-конкурсе по виртуальному лего-конструированию
и робототехнике «РобоМастер»**

№ п/п	Название объединения	Название работы (проекта)	ФИО участника	Дата рождения, кол-во полных лет	Электронная почта, Телефон	Номинация

Примеры работ в LEGO Digital Designer

